

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ
«Тренажер работников сортировочной горки»

Установка программного обеспечения

1. НАСТРОЙКА ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ

1) Произвести сброс свитча (Cloud Smart Switch CSS326-24G-2S+RM) к заводским настройкам:

- вынуть разъем провода электропитания из свитча;



Рисунок 1

- на передней панели тонким предметом через отверстие зажать (до характерного легкого щелчка) и удерживать кнопку сброса RES (сильно давить не нужно);



Рисунок 2

- удерживая кнопку сброса вставить разъем провода электропитания в свитч и подождать 10 секунд. После этого кнопку сброса RES можно отпустить.

- локальный IP-адрес свитча должен сброситься к значению **192.168.88.1**.

2) Выполнить настройки сетевых адаптеров рабочих мест Преподавателя и Учеников:

- нажать «Пуск» и ввести с клавиатуры «Параметры Ethernet». Выбрать найденный пункт;

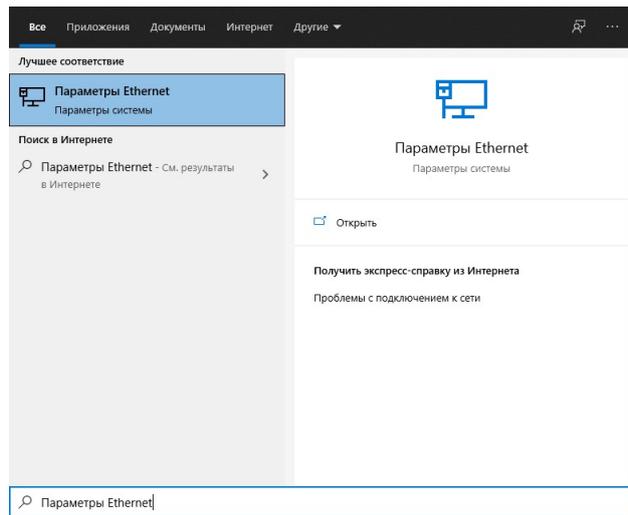


Рисунок 3

- в открывшемся окне в правой части нажать пункт «Настройка параметров адаптера»;

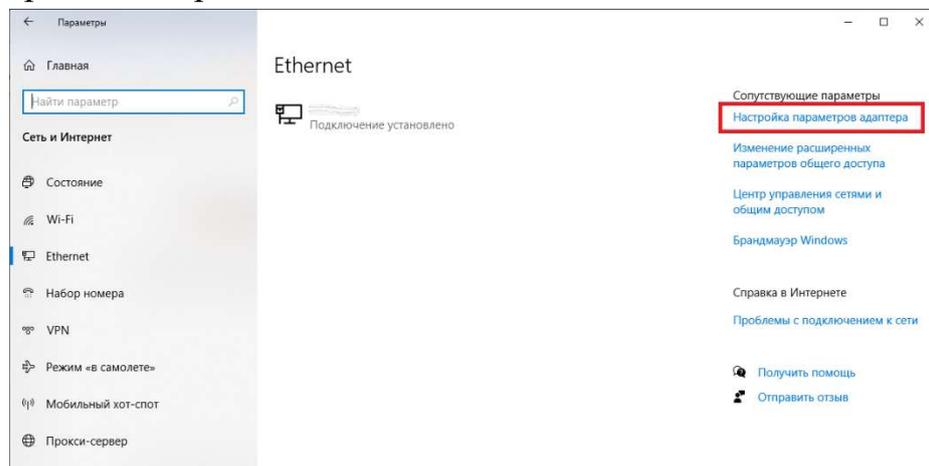


Рисунок 4

- в открывшемся списке сетевых подключений правой кнопкой щелкнуть по значку адаптера сети и выбрать пункт «Свойства»

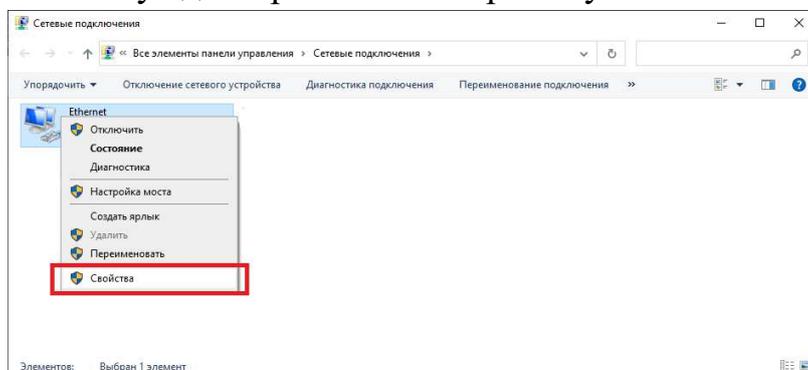


Рисунок 5

- выбрать «IP версии 4 (TCP/IPv4)» и нажать кнопку «Свойства».

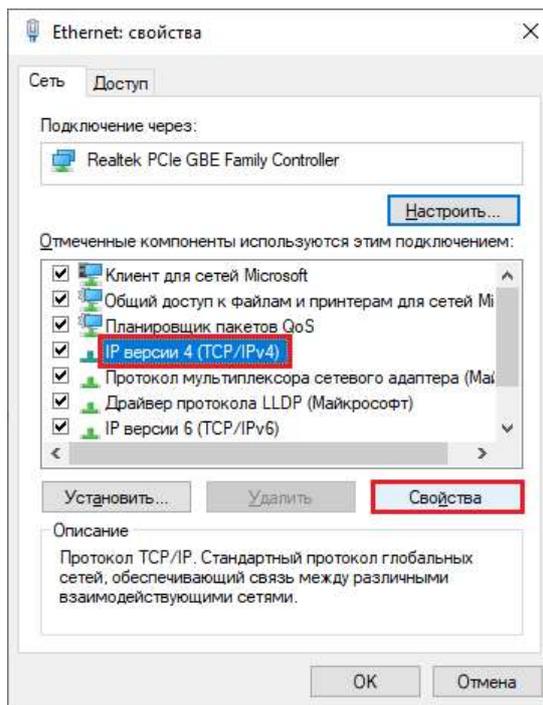


Рисунок 6

- в окне свойств протокола указать статический IP-адрес вручную (выбрать «Использовать следующий IP-адрес» и в полях «IP-адрес» и «Маска подсети» указать соответственно IP-адрес и маску как на рисунке 7, где X – уникальный номер рабочего места).

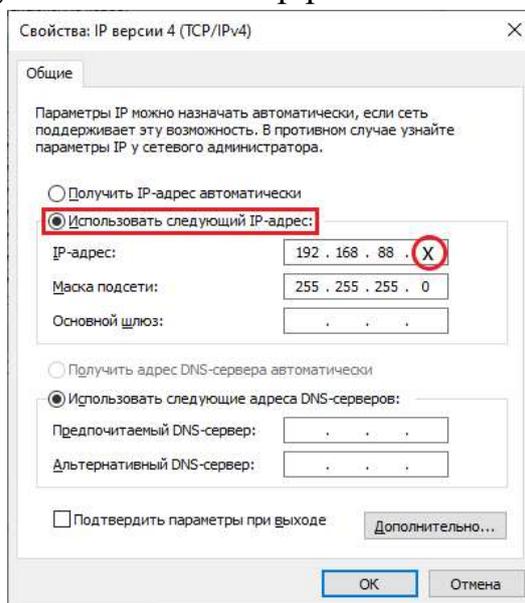


Рисунок 7

Рабочее место	IP-адрес
Сервер визуализации -> Мастер	192.168.88.5

Сервер визуализации -> Слэйв 1	192.168.88.6
Сервер визуализации -> Слэйв 2	192.168.88.7
Преподаватель	192.168.88.10
Ученик 1	192.168.88.11
Ученик 2	192.168.88.12
Ученик 3	192.168.88.13

Дополнительно:

Подключиться к свитчу через браузер по адресу 192.168.88.1 и убедиться, что со всеми клиентами установлена связь со скоростью 1Gb/s.

Если скорость 100Mb/s, необходимо проверить коннекторы и розетки на качество соединения или перезагрузить роутер еще раз.

2. НАСТРОЙКА КОМПЬЮТЕРА ЛОГИЧЕСКОЙ СВЯЗИ ВИЗУАЛИЗАЦИИ

1. Установить визуализацию через сетеп «MarshallingVisual-vN.N.NNN.NN.exe», где vN.N.NNN.NN – версия сборки.

Примечание: проверить режим и IP-адрес связи с базой тренажера на компьютере Преподавателя (по умолчанию 192.168.88.10) в файле конфигурации «C:\Retime\MarshallingVisual\appsettings-master.json»

```
"NetworkSettings": {
  "Mode": 0,
  "RdcConnection": {
    "Host": "192.168.88.10",
```

.....

2. В операционной системе выставить схему управления электропитанием на «Высокая производительность»:

- клавиша Win, затем ввести «Изменение схемы управления питанием»;
- выставить переход в спящий режим – никогда, и нажать Сохранить;
- в обновившемся окне найти и выбрать схему «Высокая производительность».

3. Включить сетевое обнаружение:

- клавиша Win, затем ввести «Параметры Ethernet»;
- в открывшемся окне справа выбрать пункт «Изменение расширенных параметров общего доступа»;
- в разделе «Частная сеть» установить точку напротив пункта «Включить сетевое обнаружение».

либо (если это первая настройка сети)

Открыть Проводник и в левой части окна быстрого доступа выбрать «Сеть». В открывшемся окне вверху появится предупреждение, что сетевое обнаружение отключено, и будет предложено его включить. Подтвердить.

4. После запуска визуализации с тренажера брандмауэр Windows Мастера запросит разрешение на соединение. Нажать кнопку «Разрешить».

3. НАСТРОЙКА КОМПЬЮТЕРОВ ОТОБРАЖЕНИЯ ВИЗУАЛИЗАЦИИ

1. Установить визуализацию через сетеп «MarshallingVisual-vN.N.NNN.NN.exe» , где vN.N.NNN.NN – версия сборки.

Примечания:

- 1.1. проверить режим и IP-адрес связи с сервером логической связи - Мастер (по умолчанию 192.168.88.5) в файлах конфигурации «C:\Retime\MarshallingVisual\appsettings-slave-1.json» и «C:\Retime\MarshallingVisual\appsettings-slave-2.json»

```
"NetworkSettings": {  
    "Mode": 1,  
    "RdcConnection": {.....  
},  
    "MasterSlaveConnection": {  
        "Host": "192.168.88.5",  
        .....
```

- 1.2. Подобрать корректный порядок вывода графики на панели, указав в файлах конфигурации («appsettings-slave-1.json» и «appsettings-slave-2.json») соответствующий номерной порядок панелей:

```
"GraphicsSettings": {  
    "DisplaysNumber": [  
        0,1,2  
    ], .....
```

2. В операционной системе выставить схему управления электропитанием на «Высокая производительность»:

- клавиша Win, затем ввести Изменение схемы управления питанием;
- выставить переход в спящий режим – никогда, и нажать Сохранить;
- в обновившемся окне найти и выбрать схему «Высокая производительность».

3. Включить сетевое обнаружение:

- клавиша Win, затем ввести «Параметры Ethernet»;
- в открывшемся окне справа выбрать пункт «Изменение расширенных параметров общего доступа»;
- в разделе «Частная сеть» установить точку напротив пункта «Включить сетевое обнаружение».

либо (если это первая настройка сети)

Открыть Проводник и в левой части окна быстрого доступа выбрать «Сеть». В открывшемся окне сверху появится предупреждение, что сетевое обнаружение отключено, и будет предложено его включить. Подтвердить.

4. Настроить отображение на панелях:

- кликнуть правой кнопкой по пустому месту рабочего стола и выбрать «Параметры экрана». В открывшемся окне для каждой панели выставить разрешение 1920*1080 и масштаб 150%.
- проверить частоту обновления кадров в настройках, выбрав внизу окна «Параметров экрана» пункт «Дополнительные параметры дисплея». Должна быть 60Гц. Желательно, чтоб у всех панелей совпадал цветовой формат.

5. Настроить звук на панелях:

- кликнуть по значку звукового динамика в трее и в верхнем списке выбрать устройство вывода (панель), на которой имеется динамик физически.

Примечание:

Если при включении компьютеров Слэйвов появляются помехи на панелях либо просто черный экран, а загрузка не продолжается, можно нажать «Reset» на системном блоке и загрузка пройдет как надо.

4. НАСТРОЙКА РАБОЧЕГО МЕСТА ПРЕПОДАВАТЕЛЯ

1. Установить Тренажер «Тренажер_5.5.NNN.exe», где NNN – номер сборки. Использовать настройки как на Рисунке 7.

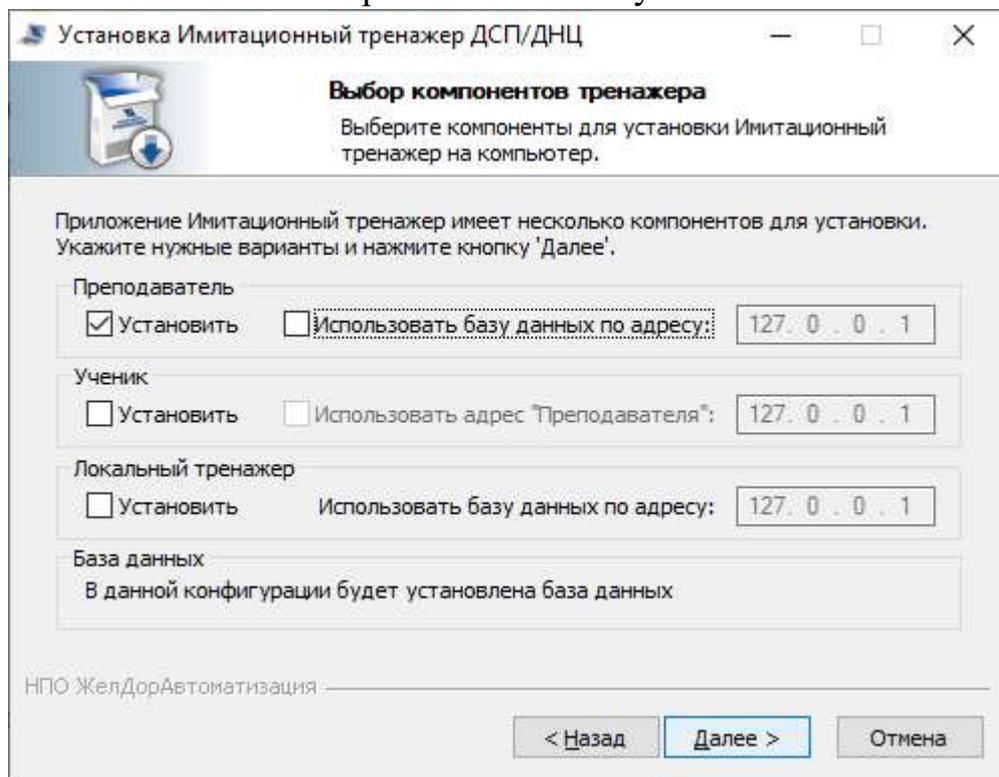


Рисунок 7

Примечания:

- вместе с Тренажером должен установиться Sim Audio Server (сервер Переговоры) «C:\Retime\AudioServer» версии 1.1.0.4 или выше;
- проверить файл «C:\Retime\zadacha\Software\Сортировочная горка.ini» на правильность указания IP-адресов визуализации мастер/слэйв;
- после установки Тренажера на учеников создать ярлык упрощенного запуска Деловой игры 1 Тренажера:
 - запустить первый раз стандартным способом Тренажер с преподавателем и всеми учениками (авторизация не влияет, важен факт подключения определенного рабочего места ученика к соответствующей роли);
 - переключиться под Администратора (меню Настройка -> Пользователь...);
 - вызвать окно через меню «Настройка -> Сетевые подключения». В окне нажать кнопку «Сохранить роли». Появится файл «C:\Retime\zadacha\ auto_roles.xml» с описанием привязки роли к соответствующему IP-адресу рабочего места ученика;

- создать дополнительный ярлык на рабочем столе «Преподаватель ДИ1.lnk» в свойствах которого для объекта указать ключ «auto_pol=1» (Объект «C:\Retime\zadacha\Rdc.exe /teacher/db=127.0.0.1 /auto_pol=1»);
 - если после установки не отображаются полигоны с исправного ключа HASP – необходимо перезагрузить компьютер и повторить установку.
2. Установить службу Аналитика «ZDA Analytics_v3.exe» и через батник (в папке рядом с сетопом) создать ярлык «План занятий» на рабочий стол с адресом сервера (преподавателя).
 3. Скопировать утилиту «SocketClient.exe» с папку «C:\Retime\»

5. НАСТРОЙКА РАБОЧЕГО МЕСТА УЧЕНИКА

1. Установить Тренажер «Тренажер_5.5.NNN.exe», где NNN – номер сборки. Использовать настройки как на Рисунке 8.

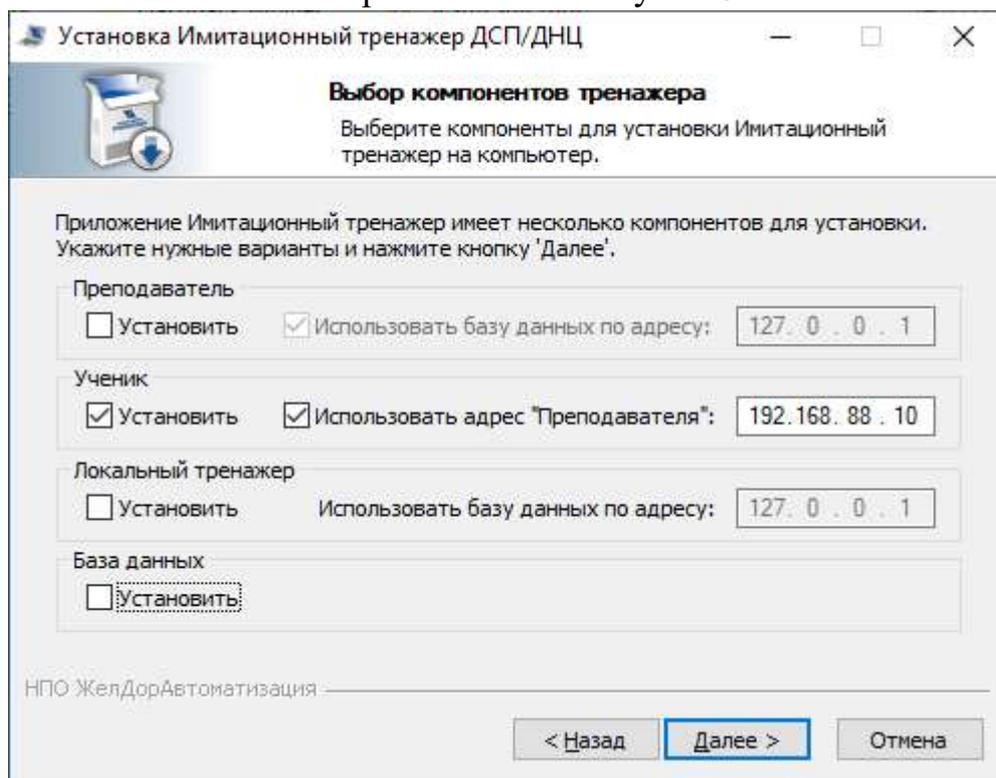


Рисунок 8

Примечание:

- вместе с Тренажером должен установиться Selector (Переговоры) в папку «C:\Retime\zadacha» версии 1.1.0.10 или выше;

2. Через батник (в папке рядом с сетапом службы Аналитика) создать ярлык «План занятий» на рабочий стол с адресом сервера (преподавателя).
3. Установить модуль Tower (АРМ ДСПГ):
 - установить сетап «charm-1.4 build NNN.exe», где NNN – номер сборки (245 или выше). При установке ввести пароль «cdmra» и отметить галочкой только один компонент – Tower;
 - установить пакет данных АРМ ДСПГ через сетап «АРМ ДСПГ_NNNN.exe», где NNNN – номер сборки. Использовать пароль «cdmra»;
 - проверить IP-адрес сервера (преподаватель) в каждом конфиге (hill1.tcfg, hill1_op1.tcfg и hill1_op2.tcfg) в папке «C:\Retime\Tower\» :
<RdcConnect Host="192.168.88.10" Port="2222" />
4. Установить виртуальный пульт через сетап «MarshallingControlPanel – vN.N.N.NN.exe», где N.N.N.NN – номер сборки. Установка с параметрами по умолчанию.
Примечание: если вместо сетапа имеется архив программы, необходимо скопировать файлы пульта и настроек (application-settings-Gorka.json, application-settings-Gorka_op1.json и application-settings-Gorka_op2.json) в папку «C:\Retime\MarshallingControlPanel»).